

幼兒STEAM 成果發表

—— 高鐵棒球大聯盟 ——

高鐵幼兒園鄰近捷運、美術館、棒球場、青埔園等。
「高鐵棒球大聯盟」結合在地資源與孩子生活經驗
因而萌發，並一起探究生活中的STEAM經驗。



高鐵玩 STEAM
學習. 創意 無限定

STEAM

概念說明

球是孩子們日常生活中常接觸到的物品，因為使用功能不同，而會有觸感、重量、彈力等不同特性，而這些藏在球裡的秘密，因為孩子一場「棒球遊戲」而被發現，原來生活處處是STEAM。

STEAM

設計思考

問題 → 試驗 → 發現 → 歸納

試驗



歸納

球的秘密經驗圖表 /



參觀鄰近色里國小棒球隊，訪問棒球隊教練，以孩子的角度，注入對棒球熱情。



孩子對於棒球的熱情持續著，也利用積木搭建樂天棒球場。



STEAM

設計思考

發想 → 設計 → 試驗 → 回饋

第一版 自製棒球桌遊



利用簡單的彈珠，和冰棒棍設計棒球桌遊。

第二版 自製棒球桌遊



利用廢衣夾，讓球有打出去的感覺。(簡單彈力)

利用廢磁扣球桌遊。(利便彈力)



透過遊戲一起歸納、歸納與發現，原來，球太大、太小、太軟或太輕，都不能把球打得又高又遠。而棒球遊戲規則對於孩子是有興趣但複雜的，利用科學區的木夾、磁鐵、小鋼珠，從發想設計試驗自製「棒球桌遊」，並透過彼此交流與回饋，將複雜的遊戲規則變得簡單又好玩，而這些都是引領孩子設計思考，培育STEAM素養的重要過程。