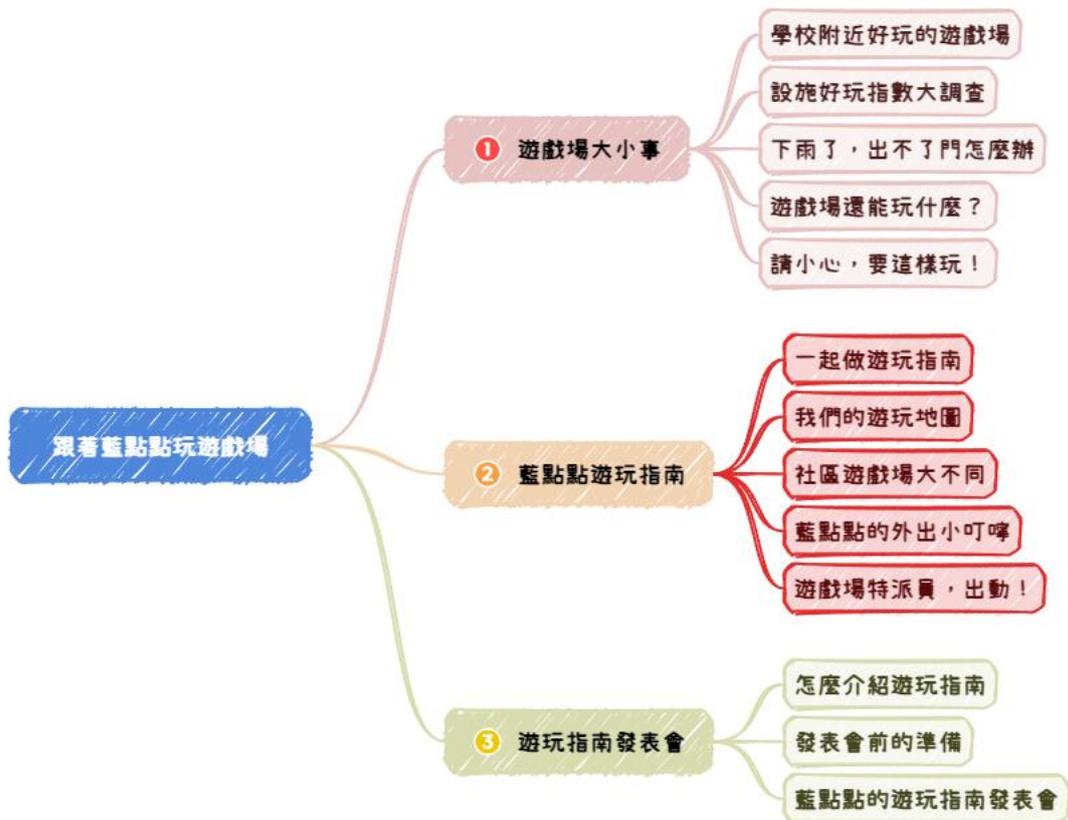


桃園市 STEAM 課程計畫

一、課程網絡圖



二、活動計畫表

幼兒年齡層／班別：中大班/藍點點班		教學者姓名：洪士涵
主題名稱：跟著藍點點玩遊戲場		
活動名稱：我們的遊玩地圖		
學習指標： 認-中大-1-3-2 以圖像或符號記錄生活物件的多項訊息 語-中大-2-3-2 說出簡單的因果關係		
教學日期：113/11/20	教學過程： 一、引發活動 活動內容： 本週外出的日子多為陰雨綿綿，趁著星期三天氣稍微好一點，我們決定挑戰走到足球公園。 二、發展活動 (一) 出發前再次提醒外出的注意事項，並請幼兒觀察今天走的路線會過幾次馬路、會經過哪些店家、走的路線和里民活動中心有哪些不一樣的地方？並請孩子用 go pro 記錄下來。 (二) 回到教室後，討論在外出時的發現，並搭配 google map 全景地圖，實際觀察記錄的內容是否正確、以及有沒有要修改的地方。 (三) 將討論出的路線紀錄在先前製作的遊戲場地圖上。 三、綜合活動 學習區時間繼續製作大地圖，並於分享時間和大家討論地圖還需要增加哪些東西。	教學資源： 1. 電腦—google map 2. Go pro