小迷宮大探險

主題緣起

同安分班位於同安親子公園內,戶外有2座大型遊戲場及土地公廟, 周邊有街道及商店林立,學校旁更有去年剛落成的桃園圖書館-總館,公園 內設施完善,是孩子們上學、放學的必遊之處,上學期更藉著主題「社區 小記者」探訪學校附近的商店。因公園內含多樣化的行走路線,加上此為 孩子熟悉的場域,因而成為導入迷宮探究的契機。

「小迷宮大探險」是本次的主題名稱,從幼兒最熟悉的公園出發,藉由探訪公園內的各式路線,體驗 3D 立體到 2D 圖像間的空間轉換,接著,我們延伸戶外經驗,回到教室運用學習區中的素材創造迷宮遊戲,最後,希望透過路徑的發現、調整的過程,提升孩子的探究精神及解決問題的能力。

小迷宮大探險主題活動網

★課程目標

- 一、認-1-1 蒐集生活環境中的數學訊息
- 二、認-1-3 蒐集文化產物的訊息
- 三、認-2-1 整理生活環境中的數學訊息
- 四、認-2-3 整理文化產物訊息間的關係
- 五、認-3-1 與他人合作解決生活環境中的問題
- 六、語-2-2 以口語參與互動
- 七、語-2-5 運用圖像符號
- 八、社-1-2 覺察自己與他人內在想法的不同
- 九、社-1-3 覺察生活規範與活動規則

- 十、社-2-2 同理他人, 並與他人互動
- 十一、社-2-3 調整自己的行動遵守生活規範與活動 規則
- 十二、情-2-1 合宜地表達自己的情緒
- 十三、美-2-1 發揮想像並進行個人獨特的創作
- 十四、美-2-2 運用各種形式的藝術媒介進行創作
- 十五、身-2-2 熟練各種用具的操作
- 十六、身-3-2 樂於善用各種素材及器材進行創造性 活動

可能的活動:

- 1. 出口與入口
- 2. 行進的方向
- 3. 彎彎的路、直直的路
- 4. 目的地
- 5. 前進、後退與轉彎
- 6. 迷宮圖形
- 7. 陷阱與障礙
- 8. 輪著走、跳著走
- 9. 尋寶與關卡

迷宫是什麼?

透過觀察與發現迷宮的內容、 特徵與型態,作為創作與規劃迷 宮的準備工作。

可能的活動:

- 1. 畫線迷宮
- 2. 彈珠迷宮
- 3. 大地迷宮
- 4. 校園迷宮
- 5. 社區迷宮
- 6. 妖怪迷宮
- 7. 規劃迷宮嘉年
- 8. 迷宮嘉年華

迷宮怎麼玩?

討論不同的迷宮玩法, 同時透過不同的遊戲設 計,進行腦力激盪,讓迷 宮遊戲更充滿刺激與挑戰

小迷宫大探險

可能的活動:

- 1. 迷宮規則
- 2. 猜拳賽
- 3. 個人賽
- 4. 挑戰賽
- 5. 陷阱賽
- 6. 丢骰子前進賽
- 7. 闖關比賽

動手做迷宮

運用各種視覺藝術素 材與工具的特性,進行平 面與立體不同型式的迷宮 創作。藉由創作過程中發 現問題、解決問題

STEAM 課程目標

S-科學: 觀察迷宮路線,模擬可能的路線,反覆測試。

T-科技:在創作的過程中使用剪刀、畫筆、尺等工具。

E-工程:依照材料特性畫出設計圖,並依設計圖進行創作。

A-藝術:運用視覺藝術素材,融入美感進行創作。

M-數學:辨識迷宮的空間關係,進行數量及加減分合。

※主題活動會依主題走向及幼兒興趣做調整。

桃園市立桃園幼兒園 112 學年度第二學期 ~小迷宮大探險~主題課程規劃與學習活動

主題名稱	主要概念	可能的活動	課程目標	領域
小迷宮大探險	迷宮是什麼? 迷宮怎麼玩?	◎○◎○◎○◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎◎	認-1-1 蒐集工产品 集生活 电	認語社 舞與認語社知言會 動使知言會
	動手做迷宮	◎ ■ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	美-2-1 發揮想像並進行個人獨特的 創作 美-2-2 運用各種形式的藝術媒介進 行創作 身-2-2 熟練各種用具的操作 身-3-2 樂於善用各種素材及器材進 行創造性活動 語-2-5 運用圖像符號 社-2-2 同理他人,並與他人互動	身體 無 社 美國語 社 美

主題名稱		小迷宮大探險	
學習區名稱	素材與工具	課程目標	類別及可進行的活動
語文區	№ 1. 迷及聰 2.《》籃、3. 迷卡卡家相 4. 四創板名 5. 偶盤 》《》《》戰書幼、圖教聽宮兒目說小故、兒讀宮、、系關畫格小運國演偶、配小《益《》:兒詞文具:關CD。 手數排計 誌名歌繪本寫學、練卡、 事	語-1-5 理能 語熟 語理 語看 語運 語外 內方 高調	規劃形式 1. 視聽區:以平板看動畫故事, 以音樂個歌/說歌 CD。 2. 閱讀主題繪本, 說讀主題繪本, 過 圖鑑或以故事或為, 會 內 內 內 內 內 內 內 內 內 內 內 內 內 內 內 內 內 內

	數與運算	↑ 大牌曆 常置素材 常富。錢幣 「大牌曆」 「大牌曆」 「大牌曆」 「大樓 「大樓」 「大樓 「大樓」 「大樓」 「大樓」 「大樓」 「大樓」 「大 「大樓」 「大樓」 「大樓」 「大樓 「大樓」 「大樓 「大樓 「大樓」 「大樓」 「大樓 「大樓」 「大樓 「大樓 「大樓 「大 「大 「大 「大 「大 「大 「大 「大 「大 「大	認-1-1 蒐集生活環境中的 數學訊息	數與運算: 進行1-100 唱數、點數、合成與 分解的計數,利用教具及學習單 學習數與運算的概念、認識數 字、日曆、月曆。學習看時鐘、 計時的概念。
	圖形空間	筋面板-釘板、 迷宮、六形六 色	認-1-3 蒐集文化產物的訊 息	圖形與空間: 利用釘板、六形六色、七巧板、 拼圖、桌遊、棋藝、蒙特梭利教
數學區	邏輯關係	→ 常置素材: 拼圖、接接牌、 跳棋、圍棋、象 棋、葡萄棋、蛇 棋 uno、串珠、 數獨	認-2-1 整理生活環境中的 數學訊息 認 2-3 整理文化產物訊息 間的關係	具(帶插座圓柱體)等辨識平面、立體形狀及空間、認識絕對方位。進行迷宮創作。 邏輯關係: 操作性接接牌、六形六色、七巧板、拼圖、桌遊、棋藝類等教具,建構配對、對應、分類、序列、形式、整體與部分概念。
	測量	時鐘、計時器、	語 2-2 以口語參與互動 身 2-2 熟練各種用具的操 作	測量: 運用工具-直尺、時鐘、天平、 計時器、小方塊等進行長、寬、 高、面積、時間、體積等測量並 做記錄。
	資料分析與機率	♪ 常置素材: 挑戰表、次數 紀錄表		資料分析與機率: 圖表製作(紀錄表、調查表、簡 易統計圖表等)















		I	T	1
組合建構區	搭組 卡組 配件	↑ 磁 常置素材 常型 常型 常型 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大	認意訊 認與生題 社同他 社喜自己一分集息 一3-1 人環 一2-2 人動 一分一 1 一个	運用搭接組合類或卡榫組合類建構餐廳場景、搭建二維或三維建築 工作或三維建築 工作或三維建築 工作或 工作
積木區	常置積大類別: Kapla 積積 大大		認蒐的美發個社發社同他身樂材造記集數-2-1 想獨一2-1 自 2 一 2 一 2	運用各種不同種類的積木,如: Kapla 積木、單位積木、木紋積木、 泡棉積木、骨牌、柔麗磚…等,搭 配環保積木:紙捲筒、紙盒…,發 揮創意進行迷宮場景搭建。

				业职人主肠到田卢斯圭让华 卢亚
美勞區	繪畫類	↑ 常置素材: 蠟筆、彩色筆、色 鉛筆、粉彩、馬克 筆、水彩、墨 水等	美 2-1 發揮想像並進行 個人獨特的創作	*配合主題利用各類素材進行迷宮創作。 曾畫類: 線條創作、蠟筆畫、水彩畫、素描、彩刷、渲染、指印創作、各式畫家風格的仿畫…等。
	紙工類	》常置素材: 色紙、粉彩紙、瓦 楞板、皺紋紙、西 卡紙、卡典西 德等	美 2-2 運用各種形式的 藝術媒介進行創 作	紙工類: 撕貼、拼貼、摺紙、剪紙…等,平 面或立體創作。 捏塑類: 參考圖片或是發揮想像力以黏
	捏塑類	▶ 常置素材:黏土、輕黏土、油土·····等	身 2-2 熟練各種用具的 操作	土、油土、陶土…等捏塑作品。 編織類: 提供參考圖片或步驟圖,挑戰毛
	編織類	▶ 常置素材:毛線、棉線、珠子等	身-3-2 樂於善用各種素 材及器材進行創 造性活動	球、四角編織、圍巾等作品。 多元材料創作類: 串珠、拼豆、馬賽克拼貼…等
	多元材料創作類	》 <u>常置素材:</u> 馬賽克磚、拼 豆、水串珠、串 珠、插花等	語-1-4 理解生活環境中 的圖像符號	工具/材料: 剪刀、錐子、打洞器、釘書機、膠帶台、縫織工具、夾子、清潔用具、各式紙類、各式顏料、各式畫筆、珠子、鈕扣、毛根、蓪草、豆子、黏貼工具等

備註:1.學習區規劃參考幼兒園課程與教學品質評估表 2021 版。

2. 學習區設置會依幼兒能力及興趣做調整。

